

Modalités d'inscription

• 1ère inscription ou changement de section :

- Retirer un dossier d'inscription extrascolaire au Pôle Famille ou le télécharger sur le site Internet de la mairie, rubrique *Famille*.

- Déposer votre dossier complet et les pièces demandées au Pôle Famille qui vous donnera, à cette occasion, vos identifiants personnels pour vous connecter au Portail famille.

Les enfants participant aux activités nautiques ou promenades en embarcation doivent être titulaires du certificat d'aisance aquatique. Ce document est délivré en piscine par un maître-nageur après un rapide test.

• Réservations :

- Vous pouvez effectuer vos réservations au Pôle Famille ou directement sur le Portail famille, une fois l'inscription validée.

- Le paiement se fait à la réservation :

* Au Pôle Famille en espèces, par chèque bancaire ou chèque ANCV

* Sur Internet, Portail famille, par carte bancaire (possibilité de l'aide aux loisirs de la CAF en fonction des revenus et du type d'activité).

- Capacité d'accueil limitée : inscription dans la limite des places ouvertes.

• Pôle famille :

2 place des Héros
34750 Villeneuve-lès-Maguelone

Par le Portail famille :

Lien direct depuis la page d'accueil :
www.villeneuvelesmaguelone.fr

Contact tél. : 04 67 69 75 70

Lundi : 8h30/12h et 14h/17h30,

Mardi : 14h/17h30,

Mercredi : 8h30/12h et 14h/19h15,

Jeudi : 14h/17h30,

Vendredi : 8h30/12h et 14h/17h30.

Informations pratiques

Lieu d'accueil

Ecole maternelle Jean-Jacques Rousseau
106 rue des Sports
34750 Villeneuve-lès-Maguelone

Contact :

04 67 27 97 46 ou 06 33 36 95 68
alsh@villeneuvelesmaguelone.fr

Le mercredi : de 11h45 à 18h30
Pendant les vacances : de 7h30 à 18h30

Application des mesures sanitaires

Respect des gestes barrières : pas d'embrassades, lavage des mains régulier et distanciation physique



Programme susceptible d'être modifié



Pôle Enfance Jeunesse Éducation

PROGRAMME DES VACANCES D'ÉTÉ

DU 3 AU 28 AOÛT 2020

MATERNELLES

En raison de travaux au CLSH Pierre Verdier, l'accueil de loisirs se déroulera à l'école maternelle Jean-Jacques Rousseau

Villeneuve-lès-Maguelone - service de la communication / juin 2020 / Photo © stock.adobe.com



Semaine du 3 au 7 août

A la recherche de la girafe !

Tout au long de la semaine les enfants seront répartis en plusieurs groupes. Ils participeront à des jeux et activités pour retrouver la girafe qui a disparu de l'île magique.

Lundi 3	Mardi 4	Mercredi 5	Jeudi 6	Vendredi 7
Le grand conseil (règles de vie et présentation de la semaine) <i>Plage</i>	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'un masque de girafe Parcours de motricité sur l'île Jeu de mime des animaux 	<ul style="list-style-type: none"> Course d'obstacles Le jeu de memory grandeur nature 	<ul style="list-style-type: none"> Expression corporelle avec l'association Bel'Art 	<ul style="list-style-type: none"> Expression corporelle avec l'association Bel'Art
Temps de repas				
<ul style="list-style-type: none"> Réalisation du drapeau de l'équipe et création d'un l'hymne Création d'une girafe en gommettes 	<ul style="list-style-type: none"> N'en perdez pas une goutte pour sauver votre équipe ! (grand parcours d'eau) 	<ul style="list-style-type: none"> Savez-vous voir avec vos oreilles ? (Kim-ouïe) Création d'un bracelet de protection 	<ul style="list-style-type: none"> Peinture : le portrait de ma girafe Béret d'eau Épreuve de tir (chamboule-tout) 	<ul style="list-style-type: none"> Expression corporelle avec l'association Bel'Art

Semaine du 10 au 14 août

A la recherche de l'hippopotame!

Les enfants auront plusieurs épreuves à passer pour éviter l'explosion du volcan de l'île mystérieuse. En récupérant la pierre magique, le volcan se rendormira et ils pourront retrouver l'hippopotame.

Lundi 10	Mardi 11	Mercredi 12	Jeudi 13	Vendredi 14
Le grand conseil (règles de vie et présentation de la semaine) <i>Plage</i>	<ul style="list-style-type: none"> Réalisation de sets de table des îles Jeu : parcours avec bébé tortue 	<ul style="list-style-type: none"> Sortie au bois des Aresquiers (départ 10h / retour 15h - pique-nique sur place) La quête de la pierre magique (chasse au trésor) 	<ul style="list-style-type: none"> Création d'une tortue en récup' Jeu : sauve la tortue de la tempête 	<ul style="list-style-type: none"> Echappe à l'explosion du volcan (parcours géant)
Temps de repas				
<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'un masque d'hippopotame Jeu d'eau : passe entre les mailles du filet 	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'une couronne de fleurs Le parcours de l'hippopotame (jeu d'eau) 	<ul style="list-style-type: none"> La quête de la pierre magique (chasse au trésor) 	<ul style="list-style-type: none"> Jeu d'eau : hippo glouton Fabrication d'un collier des îles 	<ul style="list-style-type: none"> Le parcours du lémurien : jeu d'eau

Semaine du 17 au 21 août

A la recherche du lion !

Les enfants vont devoir affronter des "dangers" et des épreuves pour devenir de vrais aventuriers et pouvoir retrouver le lion !

Lundi 17	Mardi 18	Mercredi 19	Jeudi 20	Vendredi 21
Le grand conseil (règles de vie et présentation de la semaine) <i>Plage</i>	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'un masque de lion Jeu : je vais dans la jungle, j'apporte... 	Sortie au zoo du Lunaret (sous réserve d'ouverture)	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication du collier de l'aventurier Jeu la mare aux grenouilles 	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication de jumelles pour l'aventurier
Temps de repas				
<ul style="list-style-type: none"> Entraînement (parcours obstacles) Réalisation du sac de l'aventurier 	<ul style="list-style-type: none"> Evite les serpents et les araignées (parcours) Fabrication d'un chapeau 	Sortie au zoo du Lunaret (sous réserve d'ouverture)	<ul style="list-style-type: none"> Jeu : retrouve la bonne empreinte d'animal Fabrication en collage du ravinale (arbre du voyageur) 	<ul style="list-style-type: none"> Remise du diplôme de l'aventurier

Semaine du 24 au 28 août

A la recherche du zèbre !

Tous les animaux ont été retrouvés sauf le zèbre qui est encore bien caché ! Les enfants devront parcourir les coins les plus reculés de l'île pour le localiser ! Mais attention les apparences sont parfois trompeuses...

Lundi 24	Mardi 25	Mercredi 26	Jeudi 27	Vendredi 28
Le grand conseil (règles de vie et présentation de la semaine) <i>Plage</i>	<ul style="list-style-type: none"> Peinture d'un baobab Le jeu de tir de Rango le caméléon 	Sortie au parc du Coulazou à Fabrègues (pique-nique sur place)	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication en collage d'un pygargue (aigle de Madagascar) Jeu de l'animal musical 	<ul style="list-style-type: none"> Réalisation d'un caméléon en récup' Jeu de mime des animaux de Madagascar
Temps de repas				
<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'un masque de zèbre Le jeu la ronde musicale avec de l'eau 	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'un serpent en papier Parcours d'eau : attention aux crocodiles 	Sortie au parc du Coulazou à Fabrègues	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication de la coiffe du chef des lémurien Les épreuves de maître grenouille : jeu d'eau 	<ul style="list-style-type: none"> Fabrication d'une orchidée éternelle Jeu : le chef d'orchestre des animaux